



# Animation

## Défis « Chasse au gaspi »

### Côté pratique

**L'objectif :** sensibiliser au gaspillage alimentaire.

**Le lieu :** sur une ferme ou un autre lieu. Animation expérimentée au salon Terralies.

**Le matériel :** des grandes cases de couleurs, 2 dés géants, des petits jeux et questions.

**Le type de public :** primaires et collèves (à adapter en fonction des âges).

**Taille du groupe :** une classe divisée en petits groupes.

**La durée de l'animation :** de 20/30 mn à 1h.

1

### Quelques jours avant

Prévoir le matériel nécessaire : cases de couleurs, dés géants, pions géants, défis et questions (ex : trajet du lait, photos de Peter Menzel, sac de grains à deviner, part d'aliments jetés dans le monde...)

### Peu de temps avant

Préparer le lieu d'animation.



2

### Début de l'animation

Faire des équipes de 5/6 personnes.

Introduction : expliquer les règles du jeu et expliquer que le but n'est pas de gagner quelque chose mais de découvrir son niveau de connaissances sur le gaspillage alimentaire, apprendre des choses et s'améliorer sur le sujet !

3

### Déroulé de l'animation

Chaque leur tour, les équipes lancent le dé et avancent leur pion sur les cases. En fonction de la couleur de la case, il faut regarder si cela correspond à un défi, une question, une bonne ou mauvaise nouvelle.

Par exemple : rouge/rose = défi, jaune/orange = question, bleu/violet = bonne nouvelle et vert/marron = mauvaise nouvelle.

Pour chacune des actions, choisir si cela correspond à un gain ou une perte de 1 ou 2 points.

À la fin de la partie, l'équipe regarde dans quelle catégorie elle se situe en fonction de ses points : si elle a encore des efforts à faire, si elle est en bonne voie, etc...

